

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Bahasa merupakan sarana untuk berkomunikasi dalam lingkungan keseharian yang sangat penting bagi manusia. Salah satunya adalah bahasa Sasak, bahasa Sasak digunakan oleh masyarakat di daerah Lombok, Nusa Tenggara Barat (NTB). Untuk itu bahasa merupakan unsur terpenting dalam berkomunikasi dengan lawan bicara, belajar bahasa kita dapat memahami kemudian menyampaikan informasi. Salah satunya adalah pengetahuan penggunaan bahasa Sasak.

Kamus merupakan salah satu media pengenalan kosa kata yang memudahkan pengguna dalam mengartikan sebuah kata dalam bahasa tertentu. Namun sangat minim sekali media yang menarik dan memotivasi generasi muda untuk mempelajari kosa kata bahasa Sasak secara baik dan benar, cetak maupun elektronik.

Penggunaan bahasa Sasak telah mengalami penurunan penggunaan dalam bahasa komunikasi sehari-hari. Hal ini terlihat dari kebiasaan generasi muda Suku Sasak yang lebih suka berkomunikasi dengan bahasa gaul daripada bahasa Sasak yang seharusnya digunakan untuk berkomunikasi dengan orang tua ataupun teman sebayanya. Melestarikan bahasa Sasak sangat perlu di tengah perkembangan teknologi yang semakin pesat dan pariwisata alam yang semakin maju di daerah Lombok. Media aplikasi kamus dapat menjadi solusi untuk mengenalkan bahasa

Sasak kepada masyarakat Lombok, wisatawan lokal dan asing, sehingga bisa memudahkan masyarakat, wisatawan lokal, dan wisatawan asing dalam mempelajari bahasa Sasak.

Aplikasi dibuat mengikuti kemajuan teknologi saat ini, yaitu teknologi yang berbasis pada platform Android. Pembuatan aplikasi kamus Sasak yang sudah ada belum melibatkan bahasa Inggris. Maka untuk dikembangkan kamus Sasak, dengan adanya aplikasi kamus bahasa Sasak dilengkapi dengan bahasa Indonesia dan bahasa Inggris ini masyarakat lokal, wisatawan lokal dan asing lebih mudah mempelajari bahasa Sasak. Serta aplikasi kamus ini dilengkapi suara untuk mempermudah dalam mempelajari pengucapan kosa kata bahasa Sasak.

Aplikasi dibuat karena semakin banyaknya wisatawan luar yang berkunjung ke Lombok sebagai salah satu pulau di daerah provinsi NTB yang memiliki pariwisata alam yang sering di kunjungi, oleh karena itu perlu untuk membuat aplikasi kamus bahasa Sasak yang mampu menterjemahkan dari Bahasa Sasak – Indonesia, Indonesia – Sasak, Sasak - Inggris dan Inggris – Sasak.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, maka dapat di rumuskan beberapa masalah yang ada yaitu :

- a. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan kamus bahasa Sasak untuk membantu masyarakat dan wisatawan memakai bahasa Sasak dengan teknologi smartphone Android.
- b. Bagaimana memahami pemakaian bahasa Sasak dengan benar.

1.3. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini menggunakan platform android pada versi 4.3 (*Jelly Bean*).
- b. Menampilkan arti kata dalam Bahasa Sasak - Indonesia, Indonesia - Sasak, Inggris - Sasak dan Sasak - Inggris.
- c. Menampilkan suara pada terjemahan kata bahasa Sasak untuk mempelajari pengucapan kosa kata bahasa Sasak yang benar.
- d. Kosa kata hanya memakai kosa kata bahasa dalam kehidupan keseharian.
- e. Aplikasi hanya bisa digunakan pada saat Smartphone dalam kondisi terkoneksi jaringan internet.
- f. Penerjemahan arti kata hanya bisa dilakukan perkata.
- g. Aplikasi menggunakan metode String Matching dalam pencarian kata.
- h. Aplikasi menampilkan beberapa dongeng masyarakat Lombok, tempat wisata alam dan religi yang ada di Lombok.

1.4. Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah diatas, tujuan dari penelitian ini yaitu menciptakan aplikasi Aplikasi Kamus Bahasa Sasak Berbasis Android yang dapat digunakan untuk membantu masyarakat berkomunikasi memakai bahasa Sasak.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini sebagai berikut :

- a. Diharapkan dapat memberikan manfaat keilmuan bahasa Sasak.
- b. Membantu masyarakat atau pengguna yang ingin belajar bahasa Sasak dalam menemukan kosa kata.
- c. Memberikan kemudahan pengguna dalam mencari kosa – kata yang ingin diartikan ke dalam bahasa Sasak, Indonesia, Inggris dan sebaliknya.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan skripsi. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA dan DASAR TEORI

Pada bab ini mencakup tinjauan pustaka dan dasar teori. Tinjauan pustaka membahas mengenai uraian tentang kajian berbagai pustaka yang kemudian hasil dari kajian tersebut akan dihubungkan dengan masalah yang sedang diteliti dalam penyusunan skripsi. Sedangkan dasar teori menjelaskan definisi-definisi dari yang terkait dengan pembuatan skripsi, seperti definisi dari bahasa Sasak, Kamus, Android dan lain-lain.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai sistem, penjelasan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem yang meliputi *usecase diagram*, *sequence diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup implementasi dan uji coba sistem serta pembahasan pada bagian implementasi dan uji coba sistem. Pada bagian ini juga menguraikan tentang implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari yang penelitian yang sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen-komponen yang dipakai. Pembahasan ini juga berisi kajian-kajian mengenai hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulisan penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif. Sedangkan saran berisi jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada.